
VR 脱出アドベンチャーゲーム『Last Labyrinth(ラストラビリンス)』

VIVE Flow 版正式リリース！

正式リリースを記念してフォロー＆RT キャンペーン開催

あまた株式会社が参画する LL Project(あまた株式会社、株式会社バップ) は、VR 脱出アドベンチャーゲーム『Last Labyrinth(ラストラビリンス)』の VIVE Flow 版と VIVE Focus 3 版を正式リリースしたことをお知らせいたします。また、これを記念して、本日よりフォロー＆RT キャンペーンを実施することをあわせてお知らせします。

■VIVE Flow & VIVE Focus 3 でも『Last Labyrinth』が楽しめる！



この度、『Last Labyrinth』が VIVE Flow に正式対応し、販売開始しました。VR アプリのサブスクリプションサービス「VIVEPORT インフィニティ・ビスタ/スタンダード」登録のユーザーは、無料でお楽しみいただけます。

また、VIVE Focus 3 向け『Last Labyrinth』を VIVE Business App Store でも販売開始しましたので、ぜひ、お楽しみください。

◆『Last Labyrinth』 VIVE Flow 版概要

対応 HMD:VIVE Flow

配信ストア:VIVEPORT

配信ストア URL: <https://www.viveport.com/apps/0088ee04-cc1b-4b99-b771-1bf34b6a8595>

価格:3,278 円(税込) (VIVEPORT インフィニティ・ビスタ/スタンダード加入ユーザーはサブスクリプション契約内でプレイ可能です)

◆『Last Labyrinth』 VIVE Focus 3 版概要

対応 HMD:VIVE Focus 3

配信ストア:VIVE Business App Store

配信ストア URL: <https://business.vive.com/appstore/detail/0088ee04-cc1b-4b99-b771-1bf34b6a8595>

価格:3,422 円(税込) (組織オーダーのみ購入できます)

※VIVE Flow/VIVE Focus 3 をお使いの方で、VIVE Flow は 2022 年 10 月 30 日以前、VIVE Focus 3 は 2022 年 11 月 8 日以前に『Last Labyrinth』を個別に購入された方は、自動アップデートが適用されませんので、こちら (<https://blog.lastlabyrinth.jp/>) の専用ページより申請ください。新たに VIVE Flow/VIVE Focus 3 に対応したアプリの DL コードをお渡しいたします。

■VIVE Flow 版正式リリース記念フォロー&リツイートキャンペーン開催

『Last Labyrinth』の VIVE Flow 版の発売を記念して、公式 Twitter にてプレゼントキャンペーンを実施いたします。公式 Twitter アカウントをフォロー、該当投稿をリツイートで『Last Labyrinth』オリジナルキーホルダーセットを抽選でプレゼントいたします。この機会をお見逃しなく！



◆キャンペーン概要

キャンペーン名：VIVE Flow 版正式リリース記念フォロー&リツイートキャンペーン

開催期間：2022 年 12 月 22 日(木)～2023 年 1 月 15 日(日)

当選発表：公式 Twitter アカウントより DM にてご連絡いたします。

賞品：『Last Labyrinth』オリジナルキーホルダーセット 1 セットを 2 名様

キャンペーンページ：<https://blog.lastlabyrinth.jp/2022/12/22/viveflow-campaign/>

ツイート URL：<https://twitter.com/LastLabyrinthJP/status/1605764226487709696>

■『Last Labyrinth(ラストラビリンス)』とは



『Last Labyrinth(ラストラビリンス)』は「VR 時代の新しいアドベンチャーゲーム」をコンセプトに開発され、VR だから実現できる世界観と、仮想キャラクターとのコミュニケーションを体感できる VR 脱出アドベンチャーゲームです。謎の館に閉じ込められたプレイヤーが、謎の少女「カティア」と力をあわせて数々の謎を解きながら館からの脱出を試みます。

2019 年 11 月 13 日に世界同時・マルチプラットフォーム対応(ダウンロード専用)で配信開始し、また、発売一周年を記念して、PlayStation®4 のパッケージ版を 2020 年 11 月 26 日に発売しました。

本作のディレクター・プロデューサーを務めるのは、『どこでもいっしょ』シリーズのディレクター・プロデューサーを務めた高橋宏典。また、共同ディレクターに『人喰いの大鷲トリコ』や『パペッティア』でレベルデザイン・ゲームデザインを担当した渡邊哲也、リードアニメーターに『ICO』や『ワンダと巨像』でパートナーキャラクターのアニメーションを担当した福山敦子、エンバイロメントアーティストに『グランツーリスモ 3 A-spec 』や『グランツーリスモ 4』でランドスケープデザインを担当した草場美智子、サウンドデザイナーに『モンスターファーム』や『スーパーロボット大戦』シリーズでサウンド・SE を担当した花岡拓也など、PlayStation®の有名タイトルを手掛けてきたメンバーが集結。言葉の通じない謎の少女「カティア」とのコミュニケーションを「VR で表現する」という難しい課題に挑みました。

謎の少女「カティア」の声を演じるのは、『METAL GEAR SOLID V:THE PHANTOM PAIN』で、言葉を持たない美しき狙撃手「クワイエット」を演じ、国内外でモデル、女優、歌手として活躍するステファニー・ヨーステンです。

テーマ曲は『聖剣伝説 2』、『聖剣伝説 3』を始めとする数々のゲーム音楽を手掛けてきた菊田裕樹が作曲。テーマ曲のボーカルは、「クワイエットのテーマ」でもその美しい歌声を披露したステファニー・ヨーステンが務めています。

■『Last Labyrinth』ゲーム概要

タイトル:Last Labyrinth (ラストラビリンス)

ジャンル:VR 脱出アドベンチャーゲーム

対応 HMD:PlayStation®VR、VIVE、VIVE Pro、VIVE Cosmos、VIVE Cosmos Elite、VIVE Focus、VIVE Focus Plus、VIVE Focus 3、VIVE Flow、Oculus Rift、Oculus Rift S、Meta Quest、Meta Quest 2、Windows Mixed Reality Headset、VALVE INDEX、Pico Neo 2、Pico Neo 2 Lite、Pico Neo 3

対応機種:PlayStation®4、上記 HMD 推奨 PC 相当 (Intel Core™i5 4590 /NVIDIA GeForce GTX 1060 以上)

パッケージ版:PlayStation®4

ダウンロード版配信ストア:PlayStation™Store、Steam®、Meta Quest Store、Microsoft Store、VIVEPORT、Pico Store

プレイ人数:1 人

オンラインモード:非対応

PS4 パッケージ版発売日:2020 年 11 月 26 日

ダウンロード版発売日:2019 年 11 月 13 日

CERO:D

価格:2,980 円(税込)～ ※ストアにより異なります。

公式サイト:<https://lastlabyrinth.jp>

著作権表記:(C)2016 AMATA K.K. / LL Project

■スクリーンショット



※画面は全て開発中のものです。内容・仕様は正式版と異なる場合があります。

■Last Labyrinth 製作委員会「LL Project」参画会社概要



会社名:あまた株式会社

代表:代表取締役社長 高橋 宏典

所在地:〒169-0074 東京都新宿区北新宿 1-5-2 佐藤ビル 5 階

設立:2008 年 6 月 25 日

事業内容:ゲーム事業他

公式サイト:<http://amata.co.jp/>

あまた株式会社について:弊社は大手ゲーム会社のスマートフォンゲームの開発を多数手がけているゲーム開発会社です。ゲーム業界のキャリア 20 年以上のベテランゲーム開発者が多数在籍しており、その豊富な経験を生かしてゲームの企画、開発、運営を行っています。ゲーム開発を軸に、VR や映像、メディアなど、エンタテインメント領域における新規事業への取り組みも積極的に行っています。



会社名:株式会社バップ

代表:代表取締役 社長執行役員 安岡 喜郎

所在地:〒102-0081 東京都千代田区四番町 5 番地 6 日テレ四番町ビル 1 号館

設立:1981 年 1 月 24 日

事業内容：CD、レコード音盤などの録音物の企画、制作、製造販売、配信

DVD、ブルーレイディスクなどの録音、録画物の企画、制作、製造販売、配信

ノベルティー用品の企画、制作、製造販売

公式サイト： <http://www.vap.co.jp/>

株式会社バップについて：音楽、邦画、洋画、ドラマ、アニメ、バラエティーなどのエンターテインメントコンテンツの企画・制作・販売、宣伝、販促、営業、配信業務を行う日本テレビホールディングス株式会社の中核企業です。従来からの映像、音楽ソフトに加えて、パッケージのみに頼らない、“新しいビジネスモデルの構築”を積極的に進めています。

“PlayStation”は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

©2022 Valve Corporation. Steam 及び Steam ロゴは、米国及びまたはその他の国の Valve Corporation の商標及びまたは登録商標です。

その他の会社名、製品名、サービス名などは、各社の登録商標または商標です。