

報道関係者各位

2019年9月10日

あまた株式会社

VR 脱出アドベンチャーゲーム『Last Labyrinth(ラストラビリンス)』
発売予定日 2019年11月13日に決定
「Oculus Quest」対応決定のお知らせ

あまた株式会社が参画するLL Project(あまた株式会社、株式会社バップ)は、本日、VR脱出アドベンチャーゲーム『Last Labyrinth(ラストラビリンス)』において、発売予定日を2019年11月13日に決定し、一部配信ストアで先行予約販売を開始したことをお知らせいたします。また、あわせてVRヘッドセット「Oculus Quest」へ対応することを決定しましたことをお知らせいたします。

■発売予定日は2019年11月13日に決定！ PlayStation™Store 先行予約販売開始& Steam®ページオープン！

大変お待たせしておりますが、『Last Labyrinth』はいよいよ2019年11月13日(水)にマルチプラットフォーム・全世界同時に発売することを決定いたしました。これにあわせて一部の配信ストアで『Last Labyrinth』ページをオープンいたしました。また、PlayStation™Storeでは先行予約販売を開始いたしました。発売まであと少し、ぜひご期待ください！

◆配信ストアについて

【PlayStation™Store】

対応 HMD: PlayStation®VR

価格: 3,980 円(税別)

URL: https://store.playstation.com/ja-jp/product/JP1448-CUSA15445_00-LASTLABYRINTH001

※先行予約販売中(日本地域のみ)/予約特典: Last Labyrinth PS4®用テーマ

【Oculus Store】

対応 HMD: Oculus Rift、Oculus Rift S、Oculus Quest

価格: 3,990 円(税込・予定)

URL: 後日公開予定

【Steam®】

対応 HMD: HTC VIVE、HTC VIVE Pro、Oculus Rift、Oculus Rift S、Windows Mixed Reality Headset

価格: 3,980 円(税別)

URL: https://store.steampowered.com/app/979400/Last_Labyrinth/

【Microsoft Store】

対応 HMD:Windows Mixed Reality Headset

価格:4,350 円(税込)

URL:後日公開予定

※お持ちの機器にあわせて配信ストアを選択し、ゲームをご購入ください。

※異なる配信ストア・機器の組み合わせで購入したゲームはプレイできません。

■『Last Labyrinth』がオールインワン型 VR ヘッドセット「Oculus Quest」に対応決定

『Last Labyrinth』はこれまで、マルチプラットフォーム対応ということで様々な VR ヘッドセットへの対応を予定しておりましたが、さらに最新型のオールインワン型 VR ヘッドセット「Oculus Quest」へ対応することを決定しました。

『Last Labyrinth』の世界を楽しむことができる VR ヘッドセットの選択肢が増えましたので、どうぞご期待ください。



※Oculus Quest 版のゲーム画面

◆『Last Labyrinth』対応 VR 機器一覧

本体ハード	配信ストア	対応 HMD	対応コントローラー
PlayStation®4	PlayStation™Store	PlayStation®VR	DUALSHOCK®4 または PlayStation®Move ×2
Oculus Quest	Oculus Store	Oculus Quest	Oculus Touch コントローラー
VR Ready PC		Oculus Rift Oculus Rift S	
	Steam®	HTC VIVE HTC VIVE Pro	VIVE コントローラー ×2
		Oculus Rift Oculus Rift S	Oculus Touch コントローラー
	Microsoft Store	Windows Mixed Reality Headset	モーションコントローラー
Windows Mixed Reality Headset		モーションコントローラー	

※Oculus Quest 版の発売予定日は他 VR ヘッドセットと同じく 2019 年 11 月 13 日(水)です。

■『Last Labyrinth (ラストラビリンス)』とは



『Last Labyrinth (ラストラビリンス)』は「VR 時代の新しいアドベンチャーゲーム」をコンセプトに開発され、VR だから実現できる世界観と、仮想キャラクターとのコミュニケーションを体感できる VR 脱出アドベンチャーゲームです。謎の館に閉じ込められたプレイヤーが、謎の少女「カティア」と力をあわせて

数々の謎を解きながら館からの脱出を試みます。

2019 年 11 月 13 日の世界同時・マルチプラットフォーム対応(ダウンロード専用)での発売に向けて開発が進行しています。

本作のディレクター・プロデューサーを務めるのは、『どこでもいっしょ』シリーズのディレクター・プロデューサーを務めた高橋宏典。また、共同ディレクターに『人喰いの大鷲トリコ』や『パペッティア』でレベルデザイン・ゲームデザインを担当した渡邊哲也、リードアニメーターに『ICO』や『ワンダと巨像』でパートナーキャラクターのアニメーションを担当した福山敦子、エンバイロメントアーティストに『グランツーリスモ 3 A-spec 』や『グランツーリスモ 4』でランドスケー

プロデザインを担当した草場美智子、サウンドデザイナーに『モンスターファーム』や『スーパーロボット大戦』シリーズでサウンド・SEを担当した花岡拓也など、PlayStation®の有名タイトルを手掛けてきたメンバーが集結。言葉の通じない謎の少女「カティア」とのコミュニケーションを「VRで表現する」という難しい課題に挑みます。

謎の少女「カティア」の声を演じるのは、『METAL GEAR SOLID V:THE PHANTOM PAIN』で、言葉を持たない美しき狙撃手「クワイエット」を演じ、国内外でモデル、女優、歌手として活躍するステファニー・ヨーステンです。

テーマ曲は『聖剣伝説 2』、『聖剣伝説 3』を始めとする数々のゲーム音楽を手掛けてきた菊田裕樹が作曲。テーマ曲のボーカルは、「クワイエットのテーマ」でもその美しい歌声を披露したステファニー・ヨーステンが務めています。

■『Last Labyrinth』ゲーム概要

タイトル:Last Labyrinth (ラストラビリンス)

ジャンル:VR 脱出アドベンチャーゲーム

対応 HMD:PlayStation®VR、HTC Vive、Oculus Rift、Oculus Rift S、Oculus Quest、Windows Mixed Reality Headset

対応機種:PlayStation4、上記 HMD 推奨 PC 相当 (Intel Core™ i5 4590 /NVIDIA GeForce GTX 1060 以上)

配信ストア (ダウンロード専用):PlayStation™Store、Steam®、Oculus Store、Microsoft Store

プレイ人数:1 人

オンラインモード:非対応

発売日:2019 年 11 月 13 日(水)

CERO:D

価格:3,980 円 (税別) ~ ※配信ストアにより異なります。

公式サイト:<https://lastlabyrinth.jp>

著作権表記:(C)2016 AMATA K.K. / LL Project

■スクリーンショット



※画面は全て開発中のものです。内容・仕様は正式版と異なる場合があります。

■Last Labyrinth 製作委員会「LL Project」参画会社概要



会社名:あまた株式会社

代表:代表取締役社長 高橋 宏典

所在地:〒169-0074 東京都新宿区北新宿 1-5-2 佐藤ビル 5階

設立:2008年6月25日

事業内容:ゲーム事業他

公式サイト:<http://amata.co.jp/>

あまた株式会社について:弊社は大手ゲーム会社のスマートフォンゲームの開発を多数手がけているゲーム開発会社です。ゲーム業界のキャリア 20年以上のベテランゲーム開発者が多数在籍しており、その豊富な経験を生かしてゲームの企画、開発、運営を行っています。ゲーム開発を軸に、VRや映像、メディアなど、エンタテインメント領域における新規事業への取り組みも積極的に行っています。



会社名:株式会社バップ

代表:代表取締役 社長執行役員 安岡 喜郎

所在地:〒102-0081 東京都千代田区四番町 5番地 6 日テレ四番町ビル 1号館

設立:1981年1月24日

事業内容: CD、レコード音盤などの録音物の企画、制作、製造販売、配信
DVD、ブルーレイディスクなどの録音、録画物の企画、制作、製造販売、配信
ノベルティ用品の企画、制作、製造販売

公式サイト: <http://www.vap.co.jp/>

株式会社バップについて: 音楽、邦画、洋画、ドラマ、アニメ、バラエティーなどのエンターテインメントコンテンツの企画・制作・販売、宣伝、販促、営業、配信業務を行う日本テレビホールディングス株式会社の中核企業です。従来からの映像、音楽ソフトに加えて、パッケージのみに頼らない、“新しいビジネスモデルの構築”を積極的に進めています。

“PlayStation”および“DUALSHOCK”は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

©2019 Valve Corporation. Steam 及び Steam ロゴは、米国及びまたはその他の国の Valve Corporation の商標及びまたは登録商標です。

その他の会社名、製品名、サービス名などは、各社の登録商標または商標です。