
VR 脱出アドベンチャーゲーム『Last Labyrinth(ラストラビリンス)』
テーマ曲を菊田裕樹氏が作曲！
ボーカルはステファニー・ヨーステンさんが担当

あまた株式会社は、VR 脱出アドベンチャーゲーム『Last Labyrinth(ラストラビリンス)』にて、テーマ曲を菊田裕樹氏が作曲し、ボーカルをステファニー・ヨーステンさんが担当することをお知らせいたします。

■『Last Labyrinth』のテーマ曲を菊田裕樹氏が作曲



数々のゲーム音楽制作を手掛けてきた菊田裕樹氏が『Last Labyrinth』のテーマ曲を作曲します。また、そのボーカルを担当するのは、謎の少女「カティア」の声優を務めるステファニー・ヨーステンさんです。

『Last Labyrinth』の世界観を菊田氏がどのように表現するのか、また、ステファニー・ヨーステ

ンさんがどのように歌い上げるのか、ゲームファンにはたまらない二人のコラボレーションも楽しみなこのテーマ曲、どうぞご期待ください！

※テーマ曲は後日公開予定です。

■菊田裕樹 (Hiroki Kikuta) プロフィール

1962年愛知県生まれ。東京音楽大学特別招聘講師。

1991年より(株)スクウェアにて任天堂スーパーファミコン向けRPG「聖剣伝説2」「聖剣伝説3」、ソニーPlayStation向けアクションゲーム「双界儀」の音楽制作を担当。独立後もセガPSP向けRPG「シャイニング・ハーツ」「シャイニング・ブレイド」「シャイニング・アーク」BGM作曲、ナムコPS3向け格闘ゲーム「ソウルキャリバーV」BGM作曲、ガストPS3向けゲーム「エスカ&ロージーのアトリエ～黄昏の空の錬金術士～」BGM作曲など、多方面に活躍。NTT出版等よりサウンドトラックCD多数。作曲からシナリオ執筆、映像編集に至るまで、現場で鍛えた総合的な演出スキルを持ち、常に如何にユーザーを楽しませるかに心を砕く、言わばエンターテインメント志向の音楽職人。

■ステファニー・ヨーステン(Stefanie Joosten) プロフィール



オランダ人のモデル、女優、声優、歌手。

オランダで生まれ育ち、日本の大学で勉強するために日本に移住。大学を卒業後、日本でモデル・女優として成功した彼女は、2015年『METAL GEAR SOLID V THE PHANTOM PAIN』でメインキャストの「クワイエット」の実写モデル、声優、モーションアクターとして起用され、国際的に高い評価を得ました。また、ロサンゼルスで開催されたゲームイベント「The Game Awards」で彼女が演じた「クワイエット」のテーマソングを歌い、歌手としてもデビューしました。

母国語であるオランダ語以外に日本語と英語を流暢に話せるため、彼女の SNS には世界中から幾千ものファンが集まっています。最近では、ヨーロッパで映画「Le Retour Sur Soi-Même」に主演、他にも「Transit 17」、「Hostage X」などに出演しています。その他、スペインのシューターアドベンチャーゲーム「Spacelords」で、実写モデル、声優をつとめています。今後も主にアジアとヨーロッパで様々な映画やゲームの仕事に取り組む予定となっています。

■『Last Labyrinth (ラストラビリンス)』とは



「VR時代の新しいアドベンチャーゲーム」をコンセプトに開発され、VRだから実現できる世界観と仮想キャラクターとのコミュニケーションを体感できる「VR脱出アドベンチャーゲーム」です。2019年春には世界同時・マルチプラットフォーム対応(ダウンロード専用)にて発売を予定しております。

■『Last Labyrinth』ゲーム概要

タイトル: Last Labyrinth (ラストラビリンス)

ジャンル: VR脱出アドベンチャーゲーム

対応HMD: PlayStation®VR、HTC Vive、Oculus Rift、Windows Mixed Reality Headset

対応機種: PlayStation®4、上記HMD推奨PC相当(Intel® Core™ i5 4590 / NVIDIA GeForce GTX 1060以上)

配信プラットフォーム(ダウンロード専用): PlayStation®Store、Steam®、Oculus Store、Microsoft Store

プレイ人数: 1人

オンラインモード: 非対応

発売日: 2019年春予定

CERO: 審査予定

価格: 未定

公式サイト:<https://lastlabyrinth.jp>

著作権表記:©2016 AMATA K.K.

■スクリーンショット



※画面は全て開発中のものです。内容・仕様は正式版と異なる場合があります。

■会社概要



会社名:あまた株式会社

代表:代表取締役社長 高橋 宏典

所在地:〒169-0074 東京都新宿区北新宿 1-5-2 佐藤ビル 5階

設立:2008年6月25日

事業内容:ゲーム事業他

公式サイト:<http://amata.co.jp/>

公式ブログサイト:<http://blog.amata.co.jp/>

あまた株式会社について:弊社は大手ゲーム会社のスマートフォンゲームの開発を多数手がけているゲーム開発会社です。ゲーム業界のキャリア20年以上のベテランゲーム開発者が多数在籍しており、その豊富な経験を生かしてゲームの企画、開発、運営を行っています。ゲーム開発を軸に、VRや映像、メディアなど、エンタテインメント領域における新規事業への取り組みも積極的に行っています。